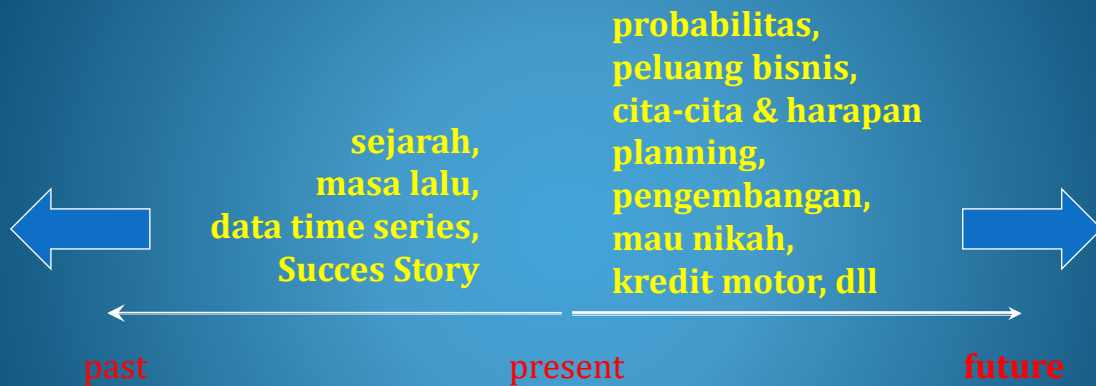


Statistik - Probabilitas



Kita sekarang menjaga kesehatan,
untuk lebih sehat di masa datang

Manfaat : jarang lupa, tidak terkejut, Antisipatif,
Ber-alternatif, Improvisasi, Kreatif & Inovatif

Ada ketidakpastian, dg ilmu →
peluang positif → **Optimisme**

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

1

Teori Probabilitas



- Teori Probabilitas merup. Cabang dari Ilmu **Matematika Terapan**, dan mempelajari perilaku dari faktor untung-untungan
- Dipengaruhi :
 - pemikiran teoritis & hasil observasi perjudian
 - cara pemecahan : harapan matematis

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

2

Perumusan Probabilitas

- Mis. ada 10 bola merah & 10 bola putih yg identik (kec. warnanya), dimasukkan ke wadah tertutup. Bila diambil 1 bola maka : terambil BOLA MERAH atau BOLA PUTIH
- Ada 2 macam kondisi :
 - Kondisi yang **diketahui** → bola identik, kecuali warnanya ; bolanya ada 10 MERAH & 10 PUTIH
 - Kondisi yang **tidak diketahui** → posisi/kedudukan bola-2 tsb ; tindakan pemilihan → berdasarkan kemauan saja, tanpa merencanakan ttg yg akan dipilih

Kondisi yang diketahui

- tergantung dari **OBJEK**-nya, mis. pada obyek sederhana → DADU, KARTU, MATA UANG. Obyek yang lebih kompleks → merk sepeda motor, merk mie instan, jumlah penduduk suatu wilayah, dll.
- harus diketahui terlebih dulu, bila perlu harus survai atau sensus.

Kondisi yang tidak diketahui

- tergantung dari proses eksperimen
- bisa ditentukan dg perhitungan
- tidak dapat diduga dg PASTI, tapi dapat dianalisa atas dasar logika ilmiah
- Teori Probabilitas memberikan cara pengukuran KUANTITATIF ttg terjadinya suatu peristiwa

Ada 3 Konsep Probabilitas

1. Pendekatan Klasik
2. Pendekatan Frekuensi Relatif
 - a) Newbold, P. (1995) dan Anderson (2002)
 - b) Walpole, RE. (1982)
3. Pendekatan Subyektif

KONSEP PROBABILITA

1. Pendekatan Klasik : berbasis obyek-nya

- Pendekatan ini menggunakan asumsi jika suatu percobaan memiliki n kemungkinan hasil, maka peluang masing-masing kejadian adalah $1/n$.
- Contoh: Pelemparan sebuah dadu bermata 6
 Percobaan : Pelemparan sebuah dadu
 Ruang Sampel : $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
 Probabilita : Masing-masing kejadian munculnya mata dadu memiliki peluang sama, yaitu $1/6$

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

7

KONSEP PROBABILITA

2. Pendekatan Frekuensi Relatif : eksperimen

- a. Newbold, P. (1995) dan Anderson (2002):

Jika N_A merupakan banyaknya kejadian A muncul dalam suatu percobaan berulang sebanyak N , maka dengan konsep *relative frequency*, peluang bahwa A akan terjadi adalah

$$P(A) = \frac{N_A}{N}$$

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

8

KONSEP PROBABILITA

2. Pendekatan Frekuensi Relatif: (Lanjutan)

b. Walpole, RE. (1982):

Bila suatu percobaan mempunyai **N hasil** percobaan yg berbeda, dan masing-masing mempunyai kemungkinan yg sama untuk terjadi, dan bila tepat **n** diantara **hasil percobaan** itu menyusun suatu kejadian A, maka peluang kejadian A adalah

$$P(A) = \frac{n}{N} \quad \text{atau} \quad p(E) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{m}{n}$$

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

9

$$p(E) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{m}{n}$$

x	1	2	3	4	5	6
m	166	169	165	167	169	164
m/n	166/1000	169/1000	165/1000	167/1000	169/1000	164/1000

- Pada pelemparan dadu 1000 kali, m/n akan memiliki tendensi/kecenderungan ke suatu NILAI KONSTAN (1/6)
- $p(E) \rightarrow$ Probabilitas Statistik /Probabilitas Empiris.
- Bila $n \rightarrow \infty$ maka Probabilitas **empiris** akan mendekati probabilitas **teoritis**

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

10

KONSEP PROBABILITA

3. Pendekatan Subyektif

Contoh:

Pemilihan calon Manajer Pemasaran di sebuah perusahaan berdasarkan keputusan Pimpinan perusahaan, umumnya menggunakan pendekatan ini. Misalkan A yang memiliki pengalaman dan prestasi kerja yang lebih baik daripada B, maka A akan diberikan peluang yang lebih besar dibandingkan B.

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

11

Jadi, ...

Probabilitas dirumuskan
sebagai **RASIO** atau
PROPORSI atau
PERBANDINGAN

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

12

Variabel Random :

- Variation + able = berbeda/bervariasi + dapat, lawannya = konstanta
- Variabel yg nilainya merup. suatu bilangan yg ditentukan oleh **terjadinya hasil** suatu percobaan
- Variabel yg secara teoritis dapat menerima sembarang nilai
- Terdiri atas :
 - Variabel Diskrit → bil. bulat, pencacahan, $\{ 1, 2, 3 \}$
 - Variabel Kontinu → bil. pecahan, pengukuran, $\{ 1 \leq x \leq 3 \}$

Diagram Venn & Ruang Sampel

- Azas-azas Teori Kelompok :
 - Perumusan ttg Probabilitas Matematik menggunakan istilah & pengertian ttg Teori Kelompok = Teori Himpunan = *Set Theory* → *Folder pada Windows Explorer*
- Kelompok = set :
 - Kumpulan dari obyek, benda atau simbol yg dapat dibedakan dan diberi batasan/rumusan/definisi yg tegas
 - Definisi : Dorce, Mr. X

Diagram Venn & Ruang Sampel

- Tiap obyek secara kolektif membentuk suatu kelompok dinamakan UNSUR (*ELEMENT*). Sehingga tiap unsur merup. anggota dari kelompok tsb.
- Jika a merup. suatu obyek, sedangkan S adalah suatu Kelompok, maka : [epsilon]

$a \in S \rightarrow a$ merup. satu unsur dari kel. S

$a \notin S \rightarrow a$ bukan merup. satu unsur dari kel. S

Diagram Venn & Ruang Sampel

Ada 3 jenis kelompok :

1. Kelompok yg TERBATAS / Finite Set, jika susunannya tertentu, dari awal sd akhir
2. Kelompok yg TIDAK TERBATAS / Infinite Set, jika susunannya tidak terbatas
3. Kelompok KOSONG/empty set/null set, jika tidak memiliki unsur atau \emptyset

Diagram Venn & Ruang Sampel

Perincian ttg KELOMPOK

- Cara **DAFTAR**, semua unsur diuraikan.
mis. mata dadu $S = \{ 1,2,3,4,5,6 \}$
- Cara **KAEDAH**, dg menuliskan definisi atau syaratnya.
mis. mata dadu $S = \{ x : x \text{ adalah bil. bulat dan } 1 \leq x \leq 6 \}$

Diagram Venn & Ruang Sampel

Contoh

- Bila $S = \{ 1,2,3,4,5,6 \}$ dan N merup, kelompok yg terdiri dari angka-angka **kuadrat** dari rumus S , maka
 $N = \{ 1,4,9,16,25,36 \}$ atau
 $N = \{ x^2 : x \text{ merup. unsur dari } S \}$
- Jika $HH = \{ a,i,u,e,o \}$ maka
 $HH = \{ x : x \text{ ialah huruf hidup/vokal dari 26 abjad} \}$

Diagram Venn & Ruang Sampel

Kelompok & Sub-Kelompok :

- Keseluruhan obyek yg membentuk kelompok yg besar dan tetap = **kelompok universal / universal set / populasi** = disebut **KELOMPOK** saja
- Kelompok yg dipilih dan dibentuk dari kelompok universal = **sub kelompok / sampel**

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

19

Diagram Venn & Ruang Sampel

Kelompok & Sub-Kelompok :

- Kelompok A merup. sub-kelompok B, bila **setiap** unsur dari **A** juga merupakan unsur dari **B**, dan dinyatakan sbg $A \subseteq B$ dan **Kelompok Kosong** sbg sub-kelompok dari tiap kelompok
- Mis.
 - $\{2,4\} \subseteq \{1,2,4\}$
 - $\{1,3\} \subseteq \{x : x \geq 1\}$
 - $\{1,5\} \subseteq \{1,5\} \rightarrow$ kelompok dpt merup. sub-kelompok dari dirinya sendiri. Bila kelompok $A =$ kelompok B , maka $A \subseteq B$ dan $B \subseteq A =$ kelompok identik

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

20

Unsur Sub-kelompok

- Bila n merup. bil. bulat positif, maka suatu kelompok dg unsur sebanyak n , akan memiliki 2^n sub-kelompok yg berbeda
- $n=1 \rightarrow 2^1 = 2 \rightarrow \{a\}, \{\}$
- $n=2 \rightarrow 2^2 = 4 \rightarrow \{a\}, \{b\}, \{a,b\}, \{\}$
- $n=3 \rightarrow 2^3 = 8 \rightarrow \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a,b\}, \{a,c\}, \{b,c\}, \{a,b,c\}, \{\}$

Diagram Venn & Ruang Sampel

Interaksi Kelompok & Sub-Kelompok :

1. Komplemen atau yg bukan kel. tsb
2. Interseksi/Irisan
3. Gabungan/Union
4. Mutually Exclusive Events

Interaksi Kelompok & Sub-Kelompok

1. Komplemen suatu kejadian

- Komplemen suatu kejadian A relatif terhadap S (semesta) adalah himpunan semua anggota S yang bukan anggota A , dilambangkan dengan A^c .



$$\bar{A} = A^c = \{ x \in U : x \notin A \}$$

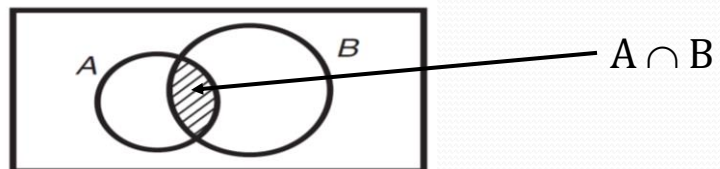
Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

23

Interaksi Kelompok & Sub-Kelompok

2. Interseksi/Irisan dari 2 atau lebih kejadian

- Irisan dua kejadian A dan B dilambangkan dengan $A \cap B$, adalah kejadian yang mengandung semua unsur persekutuan kejadian A **dan** B .
- Diagram Venn berikut mengilustrasikan $A \cap B$.



$$A \cap B = \{ x : x \in A \text{ dan } x \in B \}$$

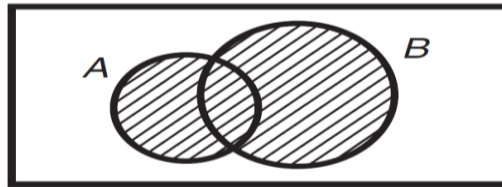
Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

24

Interaksi Kelompok & Sub-Kelompok

3. Union/Gabungan dari 2 atau lebih kejadian

- Paduan dua kejadian A dan B, dilambangkan dengan $A \cup B$, adalah kejadian yang mencakup semua unsur anggota A **atau** B **atau** keduanya.
- Diagram Venn berikut mengilustrasikan $A \cup B$.



$$A \cup B = \{ x : x \in A \text{ atau } x \in B \}$$

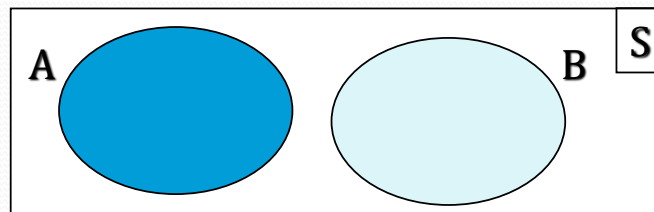
Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

25

Interaksi Kelompok & Sub-Kelompok

4. Kejadian yang saling meniadakan (*Mutually Exclusive Events*)

- adalah suatu kejadian yang meniadakan kejadian lain untuk muncul dalam suatu ruang contoh.



$$A \cap B = \emptyset$$

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

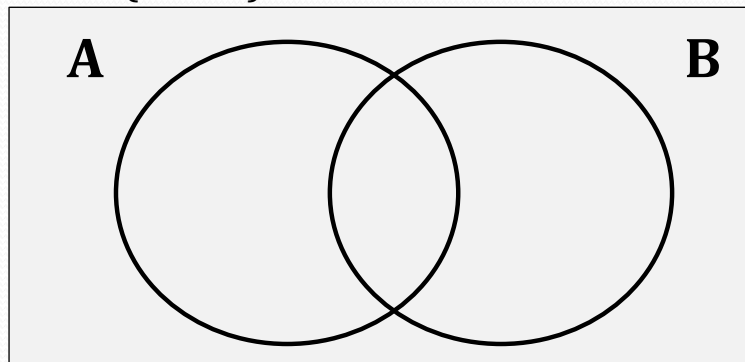
26

Table 2.1 Corresponding statements in set theory and probability

Set theory	Probability theory
Space, S	Sample space, sure event
Empty set, \emptyset	Impossible event
Elements a, b, \dots	Sample points a, b, \dots (or simple events)
Sets A, B, \dots	Events A, B, \dots
A	Event A occurs
\overline{A}	Event A does not occur
$A \cup B$	At least one of A and B occurs
AB	Both A and B occur
$A \subset B$	A is a subevent of B (i.e. the occurrence of A necessarily implies the occurrence of B)
$AB = \emptyset$	A and B are mutually exclusive (i.e. they cannot occur simultaneously)

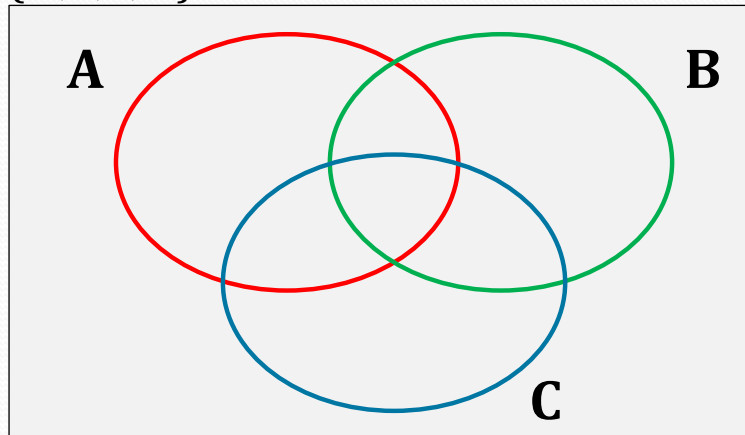
Contoh :

- Jika $U = 26$ abjad alfabet, $A =$ sub-kelompok huruf vokal $\{ a, i, u, e, o \}$, dan $B =$ sub-kelompok 3 huruf pertama dari alfabet $\{ a, b, c \}$.
- Tentukan :
 - A^c
 - B^c
 - $A \cup B =$
 - $A \cap B =$



Contoh :

- Jika $U = \{ 1,2,3,4,5,6,7 \}$, $A = \{ 1,2,3 \}$,
 $B = \{ 2,4,6 \}$ & $C = \{ 1,3,5,7 \}$
- Tentukan :
 - A^c
 - B^c
 - C^c
 - $A \cup B =$
 - $A \cap B =$



Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

29

Contoh :

- Sebuah perusahaan industri menggolongkan pegawai A, B & C.
Gol. A = pegawai yg rajin
Gol. B = pegawai yg sehat
Gol. C = pegawai yg berpendidikan
dan mungkin saja seorang pegawai rajin, sehat dan berpendidikan. Dengan survei 100 orang.
Berapa orang yang harus di PHK ? PHK = tidak rajin, tidak sehat & tidak berpendidikan.

Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

30

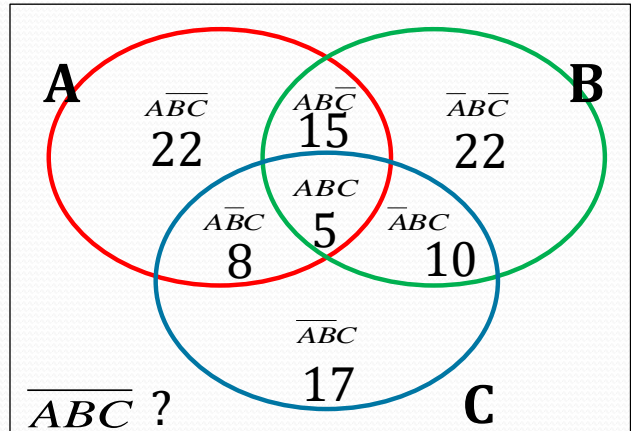
Contoh :

- Hasil survei :



Golongan	Jumlah pegawai
A	50
B	52
C	40
A dan B	20
A dan C	13
B dan C	15
A dan B dan C	5

Diagram Venn menggambarkan secara sistimatis jumlah pegawai yg termasuk ke dalam suatu golongan saja TANPA pencatatan rangkap



Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

31

Solusi :

Solusi :

$$ABC = 5$$

$$A\bar{B}\bar{C} = AB - ABC = 20 - 5 = 15$$

$$A\bar{B}C = AC - ABC = 13 - 5 = 8$$

$$\bar{A}BC = BC - ABC = 15 - 5 = 10$$

$$\bar{A}\bar{B}C = A - (A\bar{B}\bar{C} + A\bar{B}C + \bar{A}BC)$$

$$= 50 - (15 + 8 + 10) = 17$$

$$\bar{A}\bar{B}\bar{C} = B - (A\bar{B}\bar{C} + \bar{A}BC + \bar{A}\bar{B}C)$$

$$= 52 - (15 + 10 + 17) = 10$$

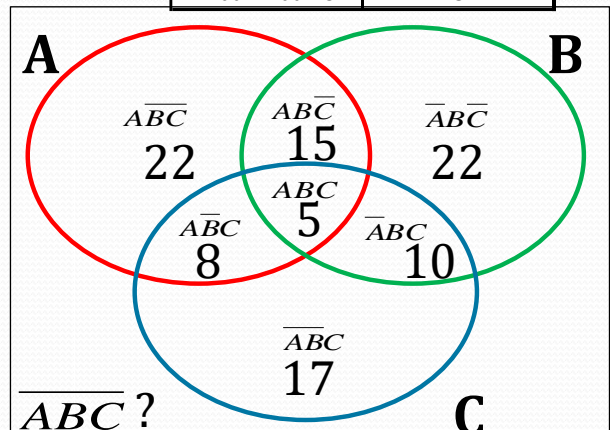
$$\bar{A}B\bar{C} = C - (A\bar{B}\bar{C} + \bar{A}BC + \bar{A}B\bar{C})$$

$$= 40 - (17 + 10 + 10) = 3$$

$$\overline{ABC} = 100 - (A \cup B \cup C)$$

$$= 100 - (22 + 15 + 22 + 8 + 5 + 10 + 17) = 1 \text{ [PHK]}$$

Golongan	Jumlah pegawai
A	50
B	52
C	40
A dan B	20
A dan C	13
B dan C	15
A dan B dan C	5



Haryoso Wicaksono, S.Si., M.M., M.Kom. - Pengantar Probabilitas

32